++ Visual C++ 2005 Express 版			×
檔案(F) 編輯(E) 檢視(V) 工具(T) 視窗(W) 社群(C) 說明	(H)		
🛐 - 🗐 - 💕 🗑 🗿 👗 🖻 🖄 🤊 - 🔍 - 💭 - 🖏	× × ×	- 💀 🚰 1 🏷 💽 🗆 -	
方案總管 → ↓ ×		資料庫總管 → 中	x 🔆
			H
		🗊 資料連接	新
		屬性	×
			•
₩7万業		- 1 ×	
##3 日 願示輸出來源(S): ▼ ◎ ◎ ◎ ◎	2		
	—		
			_
■程式碼定義視窗 ■呼叫瀏覽器 ■輪出			
就緒			133

▼安裝 MASM615。安裝 Visual C++2005 Express。進入 Visual C++2005 Express。

▼選擇功能表列**"工具→選項"**,選擇**"專案和方案**",點擊"VC++目錄"分支。

😬 Visual C++ 2005 Express 版		
檔案(F) 編輯(E) 檢視(V) 工具(T) 視窗(W) 社群(C) 說明(Ⅰ	H)	
🖥 - 🗐 - 💕 🛃 🎒 👗 🛍 🛍 ウ - ペ - 県 - 🖳	× × 200	👻 💐 📸 🔆 🛃 🖂 👻
方案總管 → ♀ ×		資料庫總管 - 中 × 🌾
選項		2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2
日. 專案和方案	平台(P):	顯示目錄(<u>S</u>):
	Win32 ·	可執行檔
 → CT 守条改定 → 建置並執行 ● 環境 ● 文字编輯器 ● Windows Form 設計工具 ● 傾錯 ● 資料庫工具 	\$(VCInstallDir)bin \$(VCInstallDir)PlatformSDK\bin \$(VSInstallDir)Common7\tools\bin \$(VSInstallDir)Common7\tools \$(VSInstallDir)Common7\tide \$(ProgramFiles)\HTML Help Workshop \$(FrameworkSDKDir)bin \$(FrameworkSDKDir)bin \$(FrameworkDir)\$(FrameworkVersion) \$(VSInstallDir) \$(PATH) 可執行檔目錄 建置 VC++專案,搜尋可執行福時所使用的	◆ 日 ★ ▼ ★ ◆ 日 ★ ▼ ★ 約路徑・與環境變數 PATH 對應・ ★
輸出		
驟 示 輸出 來 源 (S):		THE AE FX /P
■程式碼定義視窗 □ 呼叫瀏覽器 国 輸出		
就緒		

▼右側的**顯示目錄**下拉式選單中·選擇 " **可執行檔** " 。新增一行·內容為 MASM 安裝目錄。(即 ml.exe 所在

目錄)

□ 專案和方案	平台(P):	顯示目錄(<u>S</u>):
- 一般 - VC++ 目録 - VC++ 再奏設定	Win32	
· 建置並執行 ● 環境 ● 文字編輯器 ● Windows Form 設計工具 ● 偵錯 ● 資料庫工具	\$(VCInstallDir)bin \$(VCInstallDir)PlatformSDK\bin \$(VSInstallDir)Common7\Tools\bin \$(VSInstallDir)Common7\tools \$(VSInstallDir)Common7\ide \$(ProgramFiles)\HTML Help Workshop \$(FrameworkSDKDir)bin \$(FrameworkDir)\$(FrameworkVersion) \$(VSInstallDir) \$(PATH)	新墙一行 (Ctrl-Insert)
	< [III	•
	可執行檔目錄 建置 VC++ 專案,搜尋可執行檔時所使用的	的路徑。與環境變數 PATH 對應。

▼注意:新增的這一行請移到\$(VCInstallDir)bin下方,否則連結時會先使用 MASM 的 linker。



▼同樣地,選擇**顯示目錄**下拉式選單中的 "Include 檔案 " 及 " 程式庫檔 ",添加 MASM 的 Include 檔案及 程式庫檔目錄位址。

● 専奏和方案 平台(2): 展示目録(5): ● 小C + 事業設定 ● (1): 第二目録(5): ● 小C + 事業設定 ● (1): ● (1): ● Windows Form SphT_R ● (1): ● (1): ● (1): ● Windows Form SphT_R ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1): ● (1):
 < □□□ < □□

設定完後點擊確定。

以上步驟只需要設定一次,之後 Visual C++2005 Express 便可以找到組譯時所需檔案。

Œ

* Visual C++ 2005	Express 版	-	-				
檔案(F) 編輯(E)	檢視(V) 工具(T) 視 新增專案	鞌(W) 社群(C) 說明(H)		• 4237	? ×	
	專案類型(P): □· Visual C++ - CLR - Win32 - 般		範本(T): Visual Studio 安装的範本 Makefile 專案 我的範本 授尋線上範本	≧空專案			が 一 漫
							• # X
	建立本機應用程式的	的空專案]				_
Tanana an Tanana an I	名稱(N):	NewProject					
☆方案 ◎ 類別 輸出	位置(L):	D:\NewWork			•	瀏覽(B)	
顯示輸出來源(S):	方案名稱(M):	NewProject		☑ 為方案建立目錄(D)			
					確定	取消	
■程式碼定義視窗	『呼叫瀏覽器 3 輸出						

▼新增專案。選擇 "一般 "類型, "空專案 "範本。

▼右鍵方案總管內的**專案名稱**,選擇**"自訂建置規則**"。

+	NewProject - Visu	ual C++	2005 Exp	oress 版	- 10			diam'r	1000	
	檔案(F) 編輯(E) 核	â祝(V)	專案(P)	建置(B)	偵錯(D)	工具(T)	視窗(W)	社群(C)	說明(H)	
	🛐 - 📴 - 💕 🔒	1	(10 18	19 - ("一"	- 🖾 🕨	Debug		2	•
	5案總管 - NewPr ▼ ⇒ 方案 'NewProject 建置(U) 重建(E) 清除(N) 僅專案(J) 部署(Y)	▶	194							
	自訂建置規則(B)									
	工具建置順序(L)									
	加入(D) 参考(F) 加入 Web 参考(E)	•								
	設定為啟始專案(A) 偵錯(G)	•								
X	剪下(T) 貼上(P)									

▼在可用的規則檔欄位裡,勾選Microsoft Macro Assembler 該列。點擊 "確定 "。

/isual C++ 自訂建置規	則檔		? ×
可用的規則檔(A):			
名稱	副檔名	路徑	新增規則檔(N)
License Compiler	*.licx	C:\Program Files\Micro	修改規則檔(M)
Microsoft Macro	*.asm	C:\Program Files\Micro	
			里新登哇肩卑(K)
包含的自訂建置規則(B	3):		
名稱	副檔名	命令列	
MASM	*.asm	ml.exe /c [AllOptions] [Addition	nalOption
			確定 取消

▼右鍵方案總管內的**"原始程式檔"**,選擇**"加入→新增項目**"。



左側分類選擇 "程式碼 ",下方欄位輸入檔名,記得加上副檔名".asm "。點擊 "加入 "。

▼右鍵方案總管中剛剛新增的 asm 檔案,選擇 "屬性 "。

** N	lewProject - Visu	ual C++ 2005 Express 版	-
檔案	롢(F) 編輯(E) 檢	檢視(V) 專案(P) 建置(B) 偵錯(D) 工具(T)	視窗(W)
: 67	• 🔠 • 💕 🔒	御 茶 軸 臨 ヴ - ビ - 厚 - 陽 🕨	Debug
1.	Pa & A* #	津 三 号 二 戸 弓 の の の の の の の の	R 📮
方案	總管 - 方案 'N 🔻	▼ ₽ 🗙 NewAsm.asm	
	方案 'NewProject'	t' (1 專案	
ė (NewProject	9	
E			
Ľ	開啟(O)	SIT SIT	
	開啟方式(N)		
٢	編譯(M)		
	從專案移 <mark>除(J)</mark>		
X	剪下(T)		
D	複製(Y)		
X	移除(V)		
	重新命名(M)		
	屬性(R)		

▼若先前專案中的自訂建置規則裡有勾選Microsoft Macro Assembler,應該可以在左側的組態屬性裡看到。 展開Microsoft Macro Assembler · 選擇 " 命令列 " · 在下方的其他選項欄位加上

C:\masm615\ml/c/Cx/coff \$(inputpath)

C:\masm615 為 MASM 安裝目錄,請以自己的安裝位置替代。

目態(<u>C</u>):	作用中 (Debug)	•	平台(P):	作用中 (Win32)	•	組態管理員(<u>O</u>)
■ <u>組態</u> 属 	■性 般 icrosoft Macro Ass Advanced General Listing File Object File 命令列	所有選項(<u>L</u>): ml.exe /c /nolo /coff d:\NewWo	go /Fo"Do	ebug\NewAsm.obj" /W3 /Zi /err roject\NewProject\NewAsm.asn	orReport:prompt c:\ma n /Ta	sm615\ml /c /Cx 4
		其他選項(<u>D</u>): c:\masm615\m	l /c /Cx /c	off \$(inputpath)		

到此基本的設定就完成了。以上幾個步驟每次新增專案或 ASM 檔時都要設定一次。

按 F7 建置可執行檔;按 F5 執行除錯。

NewProject - Visual C++ 2	2005 Express 版	Second States	
檔案(F) 編輯(E) 檢視(V)	專案(P) 建置(B) 偵錯(D) 工具(T) 視窗(W) 社群(C) 說明(H)		
i 🗊 🕶 🐨 🖬 🖉 📓 🖉 🕷	Image: Image	- 💀 🕾 🛠	🔁 🖂 👻 🔤
1日生生***********************************	월 🗖 🖗 🗣 🗿 🕒 👰 💂		20
方案總管 - 方案 'N ▼ 및 🗙	NewAsm.asm	· • 3	★ 資料庫總管 → 무 × ½
	TITLE TestFile (NewAsm.asm)	-	
□ 方案 'NewProject' (1 專案 □ 鄧 NewProject	INCLUDE Irvine32.inc INCLUDELIB Irvine32.lib		
□ 🗁 原始程式檔	.386		
└── iii NewAsm.asm	.data		
	.code		
	Main PROC		
	call WaitMsg		
	avit		
	Main ENDP		
	END Main		
			屬性 ▼ ♀ ×
			•
			81 2↓ □
			*
▲····································		- 1	~
顯示輸出來源(S): 建置	- R A - T	* T	
1>正在連結			*
■ 1>正在嵌入資訊清單 1>已將建置記錄儲存於 " <u>fi</u>	le://d:\NewWork\NewProject\NewProject\Debug\BuildLog.htm"		
┃ 1>NewProject - 0 個錯誤, ======= 建置: 1 成功、	1 個警告 0 失敗、0 最新、0 略過 ========		=
	n-Mecolaeve noterialitie in 6044-00		•
		•	
■程式碼定義視窗 ■呼叫瀏覽	器画輸出		
建置成功		第19行 第10欄	字元 10 INS

在專案中加入本次作業提供的.cpp 檔·並開始撰寫.asm 檔·練習寫出 C 可以呼叫的組合語言程序。

★ 9662209_hw3 - Visual C++ 2005 Express 版		
檔案(F) 編輯(E) 檢視(V) 專案(P) 建置(B) 偵錯(D) 工具(T) 視窗(W) 社群(C) 說明(H)		
🔚 🕶 📷 🕶 🚰 🛃 🐉 🐁 🖦 🥙 🕶 🖓 🕶 📖 🕨 Debug 🔹 Win32 🔹 🌌	- 🗟 🖀 🕺 🏷	🔁 🗹 👻
: 國 Na Na # # 三 일 🔲 위 대 위 대 위 🖲 🔍 🖕		
方案總管 - 9662209_h ▼ 早 × 9662209_hw3.asm casm.cpp	▼ ×	、 資料庫總管 → 平 × メ
Coordinate -	-	
For the system "C" woid draw_triangle(coord* c1, color* r1, int width, int height); extern "C" woid draw fore(coord* c1, color* r1, int width, int height); extern "C" woid draw fore(coord* c1, color* r1, int width, int height); extern "C" woid draw fore(coord* c1, color* r1, int width, int height); extern "C" woid draw fore(coord* c1, color* r1, int width, int height); extern "C" woid draw fore(coord* c1, color* r1, int width, int height); extern "C" woid draw fore(coord* c1, color* r1, int width, int height);	;	→ ¹ 資料連接
color* r1 , // face color color* r2 , // eye color color* r3 , // mouth color int scale);		>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
□ void main()		E C++
		r (Name) coordinate
	- 1 >	FullName coordinate E
	· · ·	IsAbstract False
1>正在連結 1>正在連結 1>正在嵌入資訊清單 1>正格嵌入資訊清單 1>已將建置記錄儲存於 " <u>file://d:\Studies\9710_条統程式與組合語言\hw3\9662209_hw3\8662209_hw3\9662400000000000000000000000000000000000</u>	- - 	IsInjected False IsManaged False IsSealed False C++
	第18 欄	字元 12 INS
	The state of the second second	